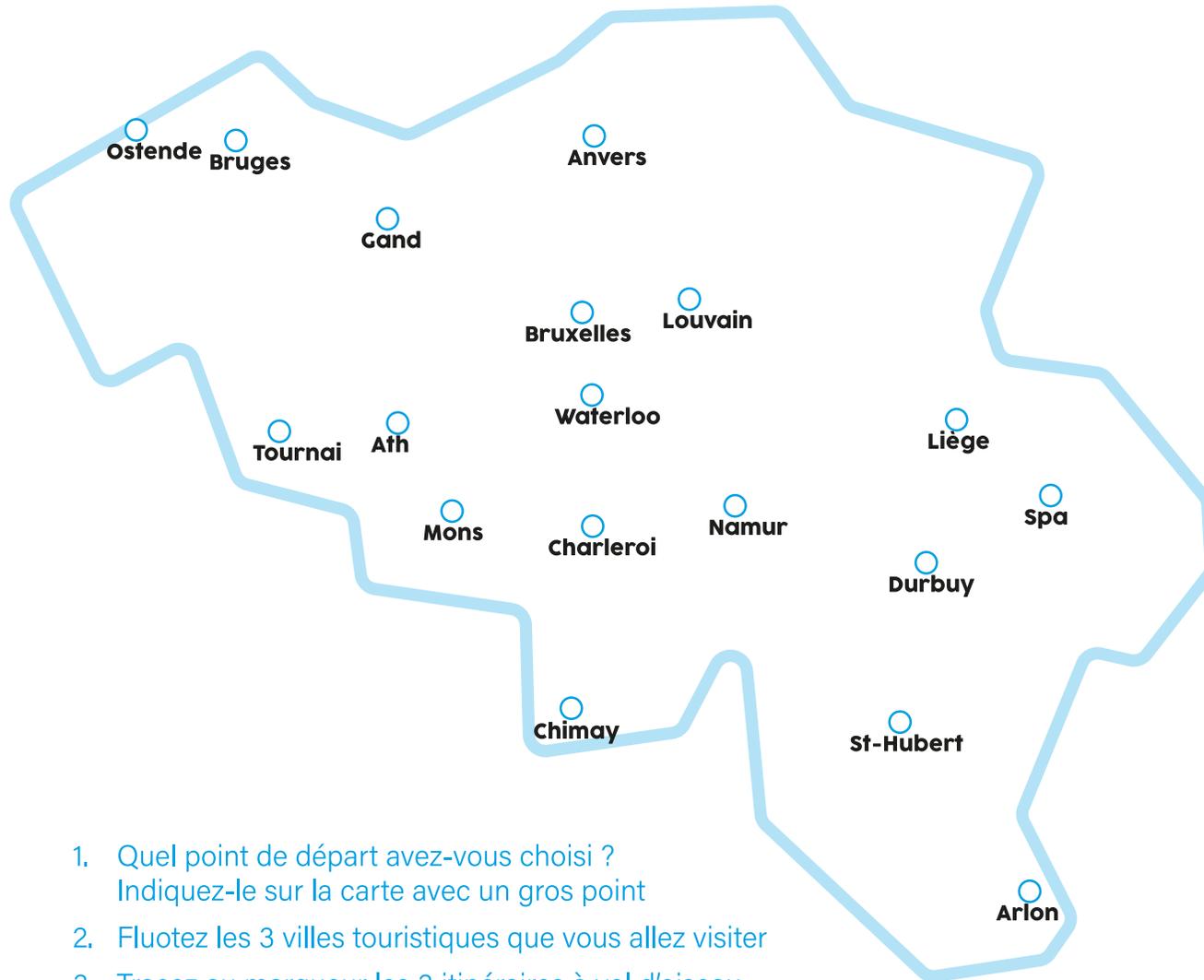


Date Date du jeu

Equipe Choisissez un nom d'équipe



1. Quel point de départ avez-vous choisi ?
Indiquez-le sur la carte avec un gros point
2. Flutez les 3 villes touristiques que vous allez visiter
3. Tracez au marqueur les 3 itinéraires à vol d'oiseau
(toujours de votre point de départ vers les 3 destinations)
4. Faire des spéculations sur les trajets. A ce stade, faites des estimations simplement basées sur l'idée qu'on se fait du voyage (distance, durée, prix, moyens de locomotion...)

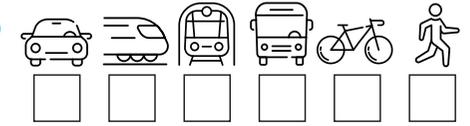
1ère destination

A vol d'oiseau

Déplacement estimé

Estimation du prix du voyage pour 4 personnes

Cochez le ou les moyen(s) de locomotion que vous pensez utiliser (juste une idée avant les recherches)



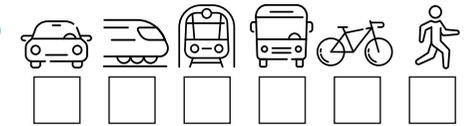
2ème destination

A vol d'oiseau

Déplacement estimé

Estimation du prix du voyage pour 4 personnes

Cochez le ou les moyen(s) de locomotion que vous pensez utiliser (juste une idée avant les recherches)



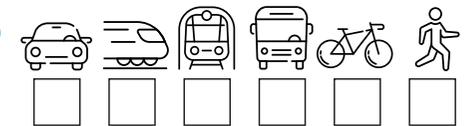
3ème destination

A vol d'oiseau

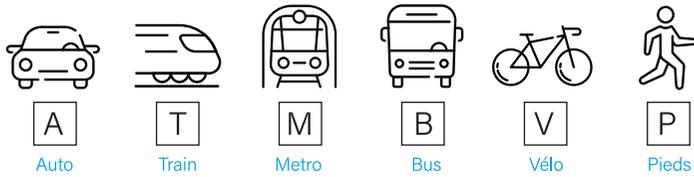
Déplacement estimé

Estimation du prix du voyage pour 4 personnes

Cochez le ou les moyen(s) de locomotion que vous pensez utiliser (juste une idée avant les recherches)



Equipe



1. Fractionnez votre premier jour d'excursion en maximum 7 étapes en partant de votre point de départ jusqu'à votre arrivée à la destination. (Vous pouvez faire moins de 7 étapes.)
2. Choisissez et indiquez dans les petits carrés les moyens de locomotion en tenant compte du temps de déplacement, du prix engendré et également du rejet de CO2 dans l'atmosphère.
3. Discutez avec les autres joueurs pour trouver les temps de parcours et les prix et indiquez ceux-ci sur votre feuille.
4. Ensuite indiquez le temps et le prix total de cette excursion sur la fiche **TR**.
5. Faites la même chose pour les 2 destinations suivantes

Lundi

Etape 1	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 2	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 3	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 4	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 5	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 6	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 7	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €

Total à calculer et inscrire sur la fiche TR

Mardi

Etape 1	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 2	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 3	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 4	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 5	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 6	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 7	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €

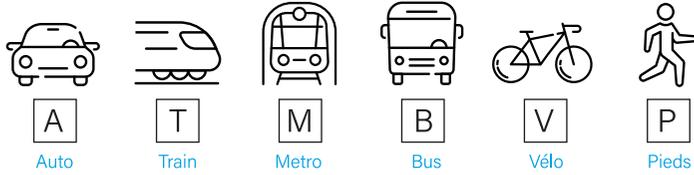
Total à calculer et inscrire sur la fiche TR

Mercredi

Etape 1	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 2	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 3	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 4	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 5	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 6	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €
Etape 7	Loco	<input type="checkbox"/>	Temps h min	Prix €

Total à calculer et inscrire sur la fiche TR

Equipe



Pour effectuer des recherches, vous pouvez utiliser un PC ou votre smartphone.



Pour les itinéraires en voiture, à vélo ou à pieds
 Sur internet il est conseillé d'aller sur les sites internet fr.viamichelin.be ou maps.google.com
 Sur Smartphone, utilisez les Apps **Plans, Google Maps, Waze** ou toute autre application de votre choix.



Pour prendre le train, allez sur le site de la SNCB www.belgiantrain.be ou l'App **SNCB**.



Pour prendre le bus en Wallonie et aussi le Metro à Charleroi, www.letec.be ou l'App **TEC**.

Pour prendre le bus et le Metro à Bruxelles, www.stib-mivb.be ou l'App **STIB-MIVB**.

Votre équipe est arrivée à la première destination.
 Rendez-vous à la boutique souvenir de ce lieu.
 Vous êtes la personne qui va tirer et répondre au questions (en concertation avec votre équipe)

Résolvez les péripéties de votre trajet en répondant une question **Quiz Mobil'** et ensuite en tirant une carte **Bonus-Malus**.

Répétez l'opération pour les autres destinations.



	Dest. 1	Dest. 2	Dest. 3
Quiz Mobil'
Bonus
Malus

Equipe

Première destination touristique

Temps

Temps de déplacement par jour

..... h min

Prix

Prix total dépensé par jour

..... €

Transport

Entourez les lettres des transports utilisés

A	T	M	B	V	P
Auto	Train	Metro	Bus	Vélo	Pieds

Deuxième destination touristique

Temps

Temps de déplacement par jour

..... h min

Prix

Prix total dépensé par jour

..... €

Transport

Entourez les lettres des transports utilisés

A	T	M	B	V	P
Auto	Train	Metro	Bus	Vélo	Pieds

Troisième destination touristique

Temps

Temps de déplacement par jour

..... h min

Prix

Prix total dépensé par jour

..... €

Transport

Entourez les lettres des transports utilisés

A	T	M	B	V	P
Auto	Train	Metro	Bus	Vélo	Pieds

Dès que votre feuille **TP** est remplie avec les données d'un voyage, faites les totaux et indiquez les ici dans ces tableaux.

Quand vous serez à la boutique souvenir, profitez-en pour donner ces chiffres au vendeur.



À la boutique souvenir de l'étape, vous achetez un cadeau collectif à votre collègue qui n'a pas eu la chance de vous accompagner, vous avez 3 choix possibles, demandez au vendeur.

Ces 4 feuilles sont à imprimer
en A4 à 100%

Recto uniquement

Sur du papier normal (80g)

Chaque équipe reçoit les 4
pages dans l'ordre de 1 à 4.

Ne surtout pas les plastifier !

Une fois imprimées, il ne faut
rien faire d'autre à part les
classer et les vérifier.