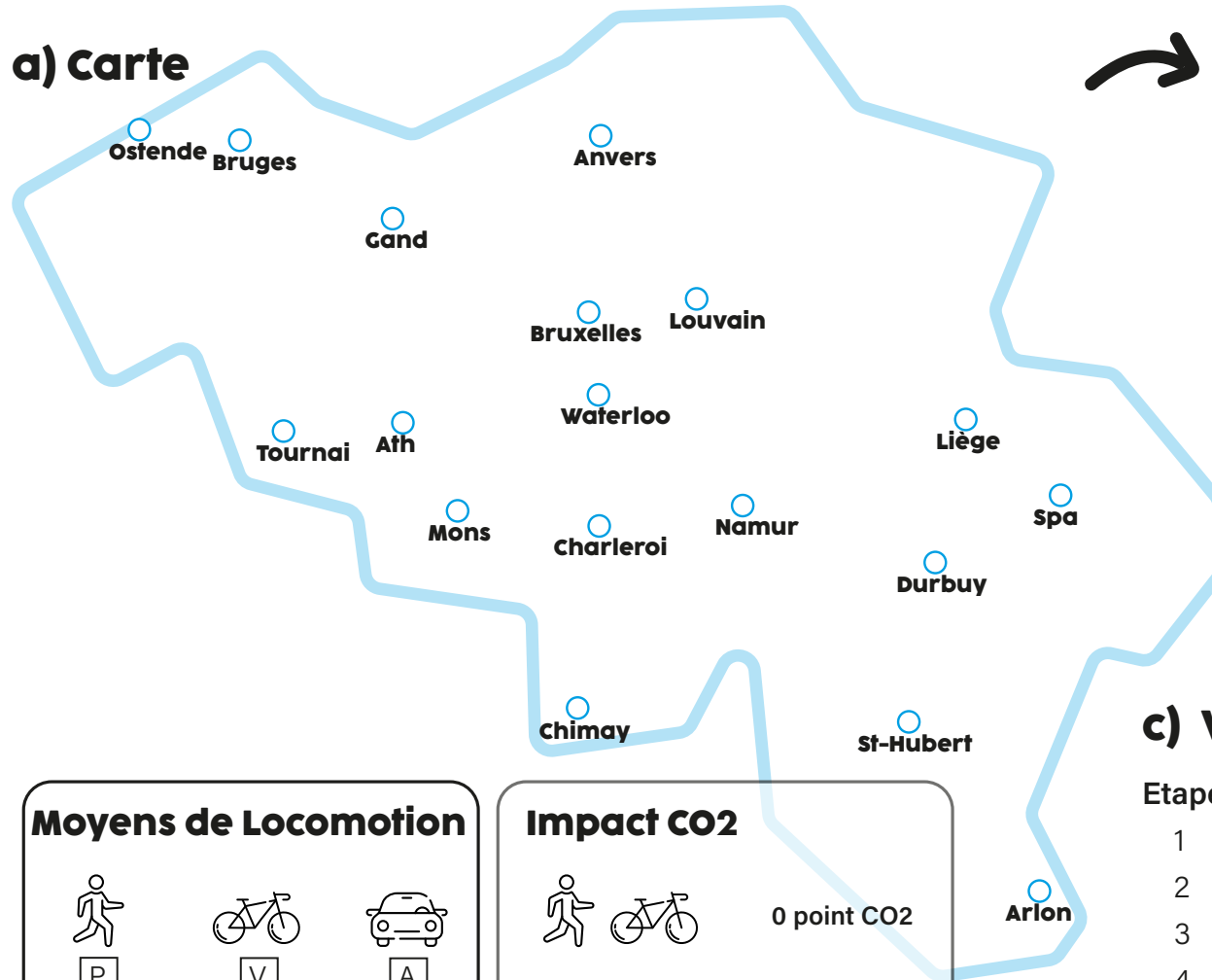


a) Carte

b) Estimations A ce stade, il s'agit d'estimer « à la grosse louche ».

Distance : km

Durée : h min

Prix : €

Moyens de transport à utiliser (max 6) :

Indiquez les lettres dans les carrés selon les moyens de locomotions ci-contre
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐


c) Vérification (trajet réel)

Moyens de Locomotion



P

Pieds



V

Vélo



A

Auto



B

Bus



M

Metro



T

Train

Impact CO2



0 point CO2



- 1 point CO2



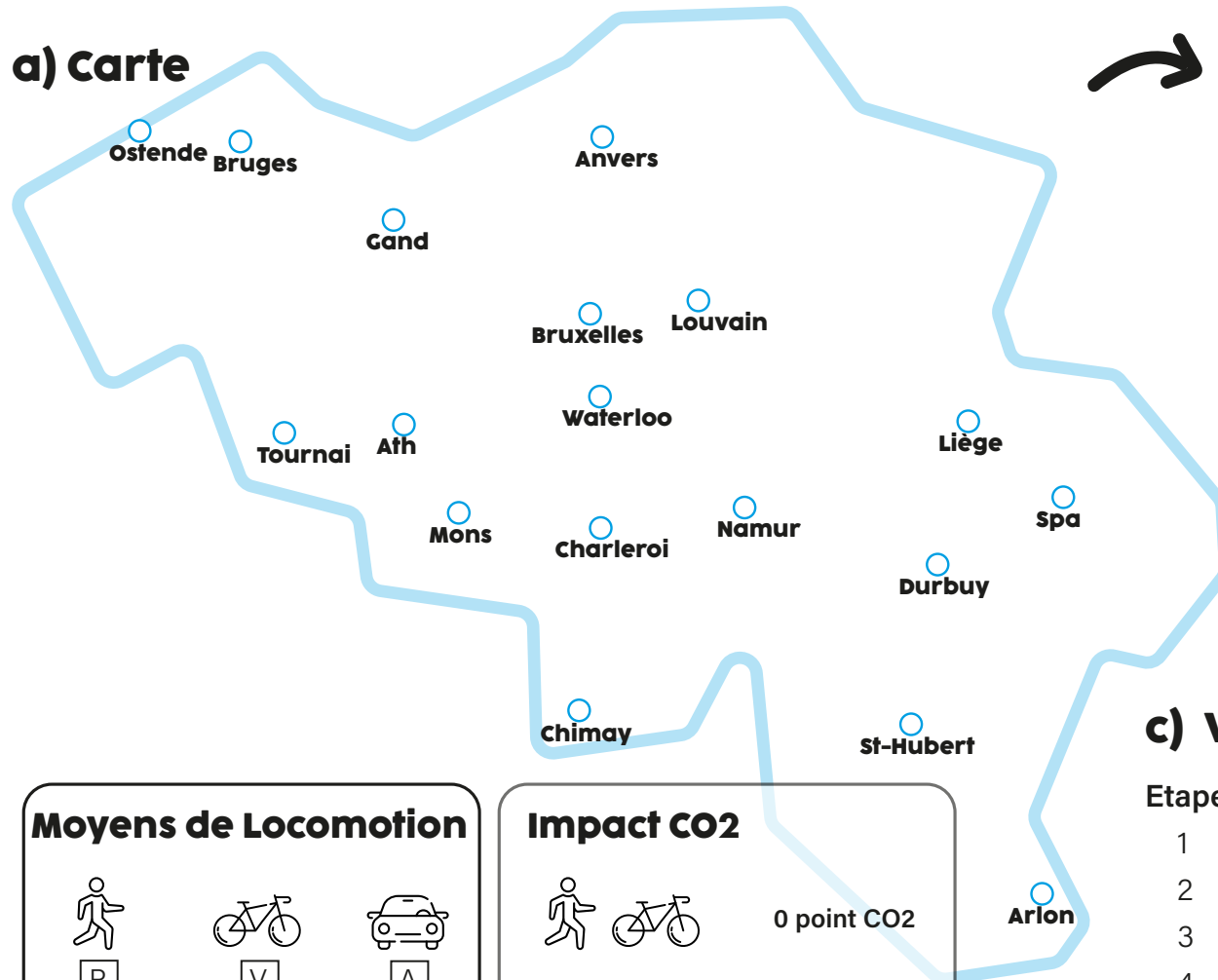
- 3 points CO2

Arlon

Etapes	Loco	CO2	Temps		Prix
1	☐		 h	 min	 €
2	☐		 h	 min	 €
3	☐		 h	 min	 €
4	☐		 h	 min	 €
5	☐		 h	 min	 €
6	☐		 h	 min	 €
7	☐		 h	 min	 €
Sous-total			 h	 min	 €
Objet					 €
Quiz'Mobil			 min		 €
Bonus					 €
Malus					 €
TOTAL			 h	 min	 €

Date Date du jeuEquipe Choisissez un nom d'équipe

a) Carte



b) Estimations

A ce stade, il s'agit d'estimer « à la grosse louche ».

Distance : km

Durée : h min

Prix :

Moyens de transport à utiliser (max 6) :

Indiquez les lettres dans les carrés selon les moyens de locomotions ci-contre

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐



c) Vérification (trajet réel)

Moyens de Locomotion

P

Pieds

V

Vélo

A

Auto

B

Bus

M

Metro

T

Train

Impact CO2

0 point CO2

- 1 point CO2

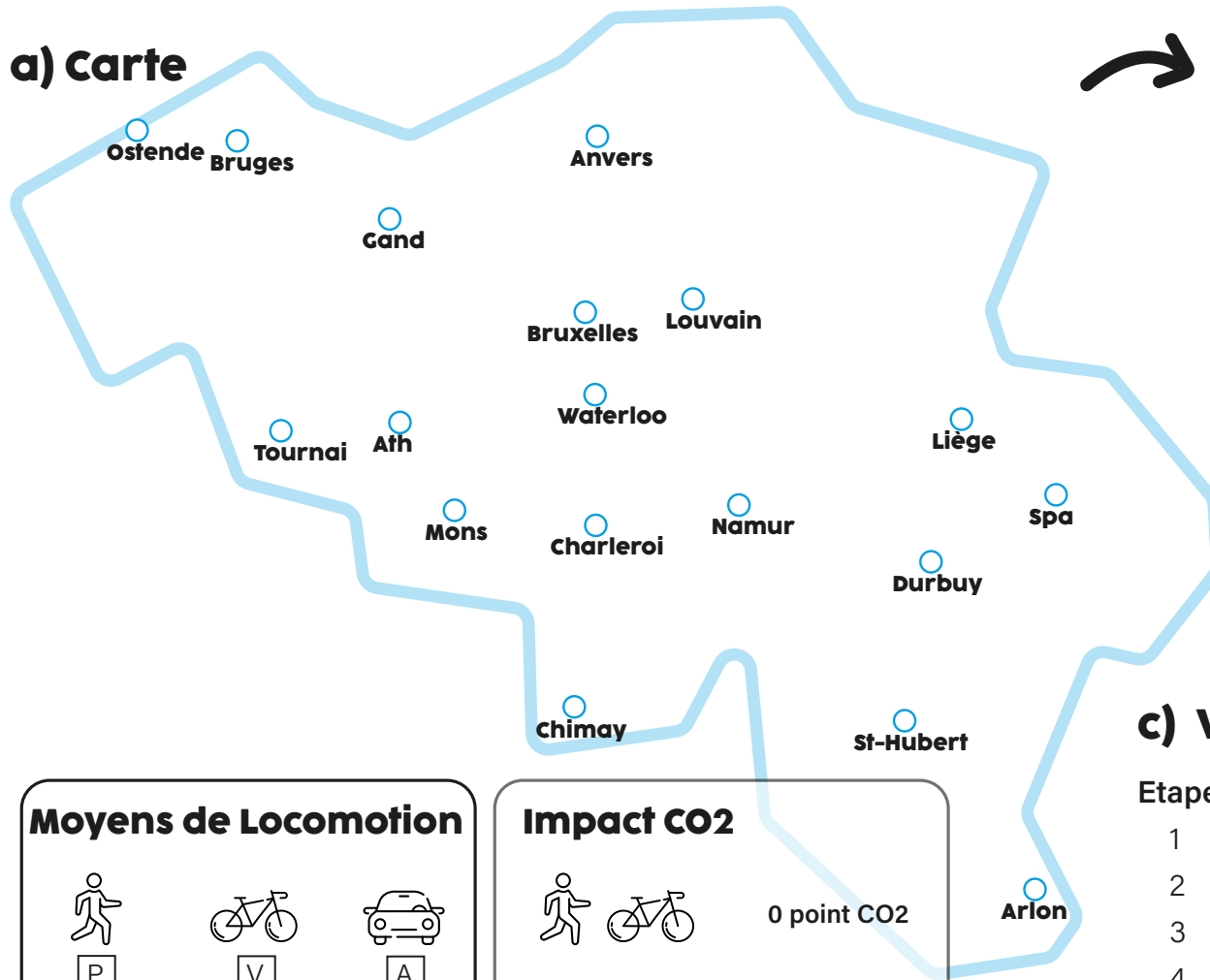
- 3 points CO2

Etapes	Loco	CO2	Temps		Prix
1	☐		 h	 min	 €
2	☐		 h	 min	 €
3	☐		 h	 min	 €
4	☐		 h	 min	 €
5	☐		 h	 min	 €
6	☐		 h	 min	 €
7	☐		 h	 min	 €
Sous-total			 h	 min	 €
Objet					 €
Quiz'Mobil			 min		 €
Bonus					 €
Malus					 €
TOTAL			 h	 min	 €

Date

Equipe

a) Carte



Moyens de Locomotion



P

Pieds



V

Vélo



A

Auto



B

Bus



M

Metro



T

Train

Impact CO2



0 point CO2



- 1 point CO2



- 3 points CO2

b) Estimations

A ce stade, il s'agit d'estimer « à la grosse louche ».

Distance : km

Durée : h min

Prix :

Moyens de transport à utiliser (max 6) :

Indiquez les lettres dans les carrés selon les moyens de locomotions ci-contre

☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

c) Vérification (trajet réel)

Etapes	Loco	CO2	Temps		Prix
1	☐		 h	 min	 €
2	☐		 h	 min	 €
3	☐		 h	 min	 €
4	☐		 h	 min	 €
5	☐		 h	 min	 €
6	☐		 h	 min	 €
7	☐		 h	 min	 €
Sous-total			 h	 min	 €
Objet					 €
Quiz'Mobil			 min		 €
Bonus					 €
Malus					 €
TOTAL			 h	 min	 €

Date

Equipe

Important

1. Les déplacements sont à effectuer à partir de
(mettre ici le point de départ décidé collectivement)
2. Les calculs sont à faire pour des trajets aller-retour
3. Les calculs sont à faire pour un groupe de 4 personnes même si l'équipe comprend plus ou moins de personnes
4. Le coût au kilomètre en voiture est celui de l'indemnité à verser par un employeur (en dehors du déplacement domicile-travail) soit 0,4269 €/km pour 2025
5. L'équipe n'a pas droit à des réductions spécifiques sur les transport en commun (famille nombreuse, tarif sénior, etc.)

Etapas du jeu

1. Indiquez sur la carte votre point de départ avec un gros point
2. Fluotez la ville que vous allez visiter
3. Tracer au marqueur l'itinéraire à vol d'oiseau entre votre point de départ et votre destination
4. Faites des spéculations sur votre trajet càd des estimations simplement basées sur l'idée que vous vous faites de la distance, de la durée, du prix du voyage et des moyens de transport à utiliser Notez-les à l'endroit prévu à cet effet
5. En discutant avec les autres joueurs, faites ensuite une analyse détaillée de votre trajet en utilisant les sources à votre disposition Fractionnez votre trajet en maximum 7 étapes de votre point de départ à votre destination (vous pouvez faire moins de 7 étapes)
6. Remplissez le tableau « trajet » à chaque étape
7. Choisissez et indiquez dans le petit carré le moyen de transport utilisé
8. Indiquez le temps de déplacement, le prix et le CO2 correspondant
9. Faites les sous-totaux
10. Rendez-vous à la boutique souvenir, résolvez les péripéties de votre trajet en répondant à une question **Quiz Mobil'** et en tirant une carte **Bonus-Malus**
11. Laissez votre fiche-jeu à la boutique souvenir. Elle servira à départager les différentes équipes et répétez l'opération pour les 2 autres destinations

Sources à utiliser

Pour effectuer des recherches, vous pouvez utiliser un ordinateur ou un smartphone.



Pour les itinéraires en voiture, à vélo ou à pieds,

- **Ordinateur :** sites **fr.viamichelin.be** ou **maps.google.com**
- **Smartphone :** Apps comme **Plans, Google Maps, Waze** ou toute autre application de votre choix.



Pour le train,

- **Ordinateur :** site de la SNCB **www.belgiantrain.be**
- **Smartphone :** App **SNCB**



Pour le bus en Wallonie et aussi le Métro à Charleroi,

- **Ordinateur :** site du TEC **www.letec.be**
 - **Smartphone :** App **TEC**
- Pour le bus et le Métro à Bruxelles,
- **Ordinateur :** site de la STIB **www.stib-mivb.be**
 - **Smartphone :** App **STIB-MIVB**

Ces 4 feuilles sont à imprimer
en A4 à 100%

Recto uniquement

Sur du papier normal (80g)

Chaque équipe reçoit les 4
pages dans l'ordre de 1 à 4.

Ne surtout pas les plastifier !

Une fois imprimées, il ne faut
rien faire d'autre à part les
classer et les vérifier.